

# LA MACHINE À CHANSONS DU PROFESSEUR CERVEILLE



## FICHE TECHNIQUE synthétique

**NOTE** : merci de nous faire parvenir un plan lumières de votre salle au format PDF ainsi qu'une fiche technique de votre lieu **afin que nous puissions vous proposer une adaptation.**

**Un dossier technique complet du spectacle est transmis sur demande.**

**DURÉE du spectacle** • 50 minutes

**ÉQUIPE en tournée** • 3 comédiens et 2 techniciens (son, lumières, plateau)

**ÉQUIPE du lieu requise sur place** • 3 régisseurs (1 lumières, 1 son, 1 électro)

**PLATEAU** • Ouverture **10m** - Profondeur **8m** - Hauteur minimum **6m**

**PRÉ-IMPLANTATION INDISPENSABLE** • L'ensemble du plateau, de la lumière et du son doivent être pré-montés avant notre arrivée. Le spectacle joue au 3e service.

**DEMANDE DE MATÉRIEL PLATEAU** • Boîte Noire à l'italienne complète. Sol noir.

Praticables 2m x 2m pour la batterie.

**DEMANDE DE MATÉRIEL SON** • L'organisateur doit fournir une sonorisation de qualité professionnelle ainsi qu'un technicien qualifié assurant l'installation et l'assistance technique durant les raccords et le spectacle.

**DEMANDE DE MATÉRIEL LUMIÈRE** • Une liste précise du matériel à fournir vous sera transmise ainsi que le détail des éléments apportés par la compagnie.

**PLANNING envisagé** (à confirmer avec l'équipe du lieu) :

**PRÉMONTAGE** • à prévoir la veille du montage par votre équipe.

**ARRIVÉE de l'équipe du spectacle** • à déterminer en fonction de l'horaire de programmation du spectacle et de la distance depuis Strasbourg (67). Soit l'équipe arrivera la veille, soit le jour même le matin.

**MONTAGE JOUR J** • 9h-13h. Installation son / réglages, début réglages lumière et installation décors

14h-16h. Réglages son / conduite, réglages lumière et conduite

16h-18h. Balances

18h-18h30. Raccord – conduite

20h30. Représentation

**DÉMONTAGE et CHARGEMENT** • après la représentation.

**CONTACT régie générale** • Nicolas SCHUMPP : 06 22 19 00 76 / [nicolas.schumpp@gmail.com](mailto:nicolas.schumpp@gmail.com)

